

En este curso el alumno aprende a manejar los dos entornos de usuario más conocidos de Linux; esto es KDE y GNOME. Estudia herramientas de usuario, como la forma de explorar el sistema de archivos, navegar por Internet, manejar el correo electrónico, etc.

NºLecciones	H.Lectivas (teoría)	H.Lectivas (prácticas)	H.Lectivas (total)
20	16	10	26

Este curso dispone de un manual adicional en color.

## TEMARIO

### Módulo 1: **Linux Básico**

*Estudia los entornos de usuario KDE y GNOME, prestando especial atención al primero. Estudia cómo explorar el sistema de archivos, personalizar el escritorio a gusto del usuario, herramientas de Internet, como un navegador o una aplicación de correo electrónico, editores de texto, aplicaciones multimedia, etc. Es decir, las aplicaciones que con más frecuencia utiliza cualquier usuario de un sistema operativo moderno.*

#### Lección 1: Instalación

*Describe el proceso de instalación de un sistema Linux, indicando las principales decisiones que hay que tomar: qué particiones crear, qué sistemas de archivos elegir, qué componentes de software instalar, etc. Se introduce el programa de instalación de SuSE Linux YaST, que ayuda de forma significativa en todo el proceso.*

- Capítulo 1: Introducción
- Capítulo 2: Distribuciones de Linux
- Capítulo 3: Iniciar la instalación
- Capítulo 4: Particionamiento
- Capítulo 5: Elección de paquetes
- Capítulo 6: Finalizar la instalación

#### Lección 2: El escritorio KDE

*Introduce los elementos básicos del entorno KDE: el escritorio, las ventanas, el menú K y el panel KDE, etc. Además, indica cómo cerrar correctamente un sistema Linux.*

- Capítulo 1: El escritorio
- Capítulo 2: El menú K
- Capítulo 3: Las ventanas
- Capítulo 4: El panel KDE
- Capítulo 5: Cerrar Linux

#### Lección 3: Trabajar en el escritorio

*Estudia algunas situaciones frecuentes a las que se enfrenta un usuario al trabajar en el escritorio KDE. Así, podrá utilizar distintos escritorios virtuales cuando tenga muchas ventanas abiertas o podrá organizarlas de distintas formas para ver al menos alguna parte de todas ellas. También se explica cómo crear accesos directos a aplicaciones, de forma que su inicio sea rápido y cómodo.*

- Capítulo 1: Organizar las ventanas
- Capítulo 2: Utilizar múltiples escritorios
- Capítulo 3: Crear accesos directos

#### Lección 4: Personalizar el escritorio

*Describe cómo podemos modificar el aspecto y funcionamiento del escritorio KDE. Desde aspectos visuales, como aplicar un tema, hasta la configuración básica del ratón y teclado.*

- Capítulo 1: Aspecto y temas

- Capítulo 2: Escritorio
- Capítulo 3: Ratón y teclado

Lección 5: Explorar el sistema de archivos

*Estudia cómo acceder a los archivos y directorios del sistema de archivos del equipo. Introduce los conceptos de montar y desmontar unidades para acceder a dispositivos como unidades de disco, de CD-ROM o DVD, etc. También explica lo que representa el directorio raíz en un sistema de archivos.*

- Capítulo 1: Archivos y directorios
- Capítulo 2: El directorio raíz
- Capítulo 3: Disquete, CD-ROM y DVD
- Capítulo 4: Montar y desmontar unidades
- Capítulo 5: Puntos de montaje

Lección 6: El explorador Konqueror

*Presenta el explorador Konqueror como elemento fundamental del entorno KDE. Se estudian las partes de la ventana de Konqueror y cómo puede presentar la información del sistema de archivos, además de ver la característica que permite buscar archivos por distintos criterios.*

- Capítulo 1: Partes de la ventana
- Capítulo 2: Modos de vista
- Capítulo 3: Buscar archivos
- Capítulo 4: Búsqueda avanzada

Lección 7: Copiar, mover y borrar archivos

*Explica cómo utilizar el explorador Konqueror de KDE para realizar tareas básicas con archivos y directorios, como puede mover o copiar de un lugar a otro en el sistema de archivos o eliminarlos más o menos definitivamente. También se explica cómo crear directorios.*

- Capítulo 1: Seleccionar archivos
- Capítulo 2: Mover y copiar archivos
- Capítulo 3: Borrar archivos y directorios
- Capítulo 4: Crear directorios

Lección 8: Configurar impresoras

*Explica cómo configurar impresoras para utilizarlas en las distintas aplicaciones. Se utiliza YaST para detectar las impresoras disponibles y para configurar colas de impresión. Después se accede al Centro de control para configurar instancias de la misma impresora y administrar los trabajos de impresión que generan los usuarios al trabajar en sus aplicaciones.*

- Capítulo 1: Introducción
- Capítulo 2: Detectar impresoras
- Capítulo 3: Utilizar la cola de impresión
- Capítulo 4: Instancias de impresora
- Capítulo 5: Trabajos de impresión

Lección 9: Editores de texto

*Estudia distintos editores de texto disponibles en el entorno KDE, como Kwrite y Kate. Además, también se estudia el editor clásico en cualquier sistema Unix y, por lo tanto, Linux, que es el editor vi.*

- Capítulo 1: El editor Kwrite
- Capítulo 2: Desplazarse por el documento

- Capítulo 3: Modificar el texto
- Capítulo 4: El menú Archivo y el editor Kate
- Capítulo 5: El editor vi

Lección 10: Acceso telefónico a Internet

*Explica cómo realizar una conexión a Internet a través de la línea telefónica básica (RTB) y un módem. Describe cómo introducir los detalles de nuestro proveedor de Internet y cómo configurar la conexión para que se inicie automáticamente si disponemos de tarifa plana.*

- Capítulo 1: Configurar un módem
- Capítulo 2: Detalles de la conexión
- Capítulo 3: El programa KInternet

Lección 11: Konqueror como navegador web

*Estudia el explorador Konqueror pero utilizándolo como navegador web de las páginas de Internet. Aspectos cómo la forma de guardar las direcciones de las páginas favoritas en Marcadores o utilizar distintas pestañas para tener abiertas más de una página web son descritas con detalle.*

- Capítulo 1: Direcciones en Internet
- Capítulo 2: Navegar por la web
- Capítulo 3: Marcadores
- Capítulo 4: Navegación por pestañas
- Capítulo 5: Accesos rápidos de web

Lección 12: Konqueror como navega. web (II)

*Estudia distintas características del explorador Konqueror como navegador web: la forma de guardar las páginas web que nos interesan, utilizarlo como cliente FTP o la administración de cookies.*

- Capítulo 1: Guardar páginas web
- Capítulo 2: Plugins
- Capítulo 3: El servicio FTP
- Capítulo 4: Cookies

Lección 13: Correo electrónico con KMail

*Introduce KMail como aplicación que permite administrar el correo electrónico. Explica el significado de las distintas carpetas de KMail, que son los lugares donde se colocan los distintos mensajes. Indica cómo recibir y enviar mensajes, cómo adjuntar archivos y los detalles necesarios para configurar una cuenta de correo electrónico. A este último respecto, explica los servicios SMTP y POP3 para el correo que enviamos y recibimos, respectivamente.*

- Capítulo 1: KMail
- Capítulo 2: Configurar una cuenta
- Capítulo 3: Redactar un mensaje
- Capítulo 4: Adjuntar archivos
- Capítulo 5: Las carpetas de KMail

Lección 14: Opciones avanzadas de KMail

*Estudia distintas funciones de KMail como aplicación de correo electrónico: introducir contactos en la libreta de direcciones, cómo responder y reenviar un mensaje, aplicar opciones de envío (prioridad, acuse de recibo, etc.) y crear filtros para eliminar o distribuir en carpetas los mensajes que recibimos.*

- Capítulo 1: La libreta de direcciones

- Capítulo 2: Responder y reenviar mensajes
- Capítulo 3: Opciones de envío
- Capítulo 4: Crear filtros

Lección 15: Multimedia

*Estudia las aplicaciones que pone a disposición el entorno KDE para disfrutar de recursos multimedia. Desde la forma de grabar CDs hasta reproducir música o vídeo.*

- Capítulo 1: Grabar CDs
- Capítulo 2: Reproducir archivos WAV y MP3
- Capítulo 3: Reproductor de CDs
- Capítulo 4: Reproducir vídeo

Lección 16: Comprimir/descomprimir archivos

*Explica cómo comprimir y descomprimir archivos a través del Archivador de KDE. La mayoría de recursos en Internet aparecen comprimidos para que ocupen el menor espacio disponible, por lo que se hace necesario manejar los distintos formatos de compresión.*

- Capítulo 1: El archivador
- Capítulo 2: Descomprimir archivos
- Capítulo 3: Comprimir archivos
- Capítulo 4: Integración con Konqueror

Lección 17: El entorno GNOME

*Introduce algunas características específicas del entorno GNOME y las compara con las equivalentes en KDE.*

- Capítulo 1: Instalar GNOME
- Capítulo 2: El escritorio GNOME
- Capítulo 3: Espacios de trabajo
- Capítulo 4: El panel GNOME

Lección 18: Configuración de GNOME

*Explica cómo personalizar el entorno GNOME a nuestro gusto: modificar el comportamiento de las ventanas, cambiar el tipo de letra utilizada en distintos elementos del escritorio, aplicar temas para modificar el aspecto general, modificar el funcionamiento del teclado y el ratón, etc.*

- Capítulo 1: Comportamiento de las ventanas
- Capítulo 2: Tipografía
- Capítulo 3: Teclado y ratón
- Capítulo 4: Tapiz y temas
- Capítulo 5: Sonido

Lección 19: El explorador Nautilus

*Estudia el explorador Nautilus de GNOME como herramienta fundamental de este entorno para explorar el sistema de archivos y trabajar con archivos y directorios: montar y desmontar unidades, copiar, mover y eliminar archivos y directorios, etc.*

- Capítulo 1: Dispositivos extraíbles
- Capítulo 2: La ventana de Nautilus
- Capítulo 3: Configurar Nautilus
- Capítulo 4: Mover y copiar archivos
- Capítulo 5: Eliminar archivos

Lección 20: Herramientas para Internet

*Presenta algunas aplicaciones del entorno GNOME preparadas para que el usuario disfrute de una agradable experiencia en Internet: el navegador Mozilla, el administrador de correo electrónico Evolution, etc.*

Capítulo 1: El navegador web Mozilla

Capítulo 2: Navegar con Mozilla

Capítulo 3: Bloquear ventanas emergentes

Capítulo 4: Correo electrónico con Evolution

Capítulo 5: Utilizando Evolution